Text

Description automatically generated

using System;

namespace OOPG\_L4E1

{

    class Computer

    {

        private string strBrand;

        private float fltPrice;

        public Computer (string a, float b)

        {

            strBrand = a;

            fltPrice = b;

        }

        public float UpdatePrice(){return fltPrice;}

        public float UpdatePrice(string x)

        {

            if (x == "IdeaPad") return fltPrice \* (float)0.90;

            else if (x == "Aspire") return fltPrice \* (float)0.80;

            else if (x == "ZBook") return fltPrice \* (float)0.70;

            else return fltPrice;

        }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("Enter brand:");

            var brand = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("Enter the price");

            float price;

            var test = float.TryParse(Console.ReadLine(), out price);

            Computer cObj = new Computer(brand, price);

            if (test) {Console.WriteLine($"Price = ${cObj.UpdatePrice()}");}

            Console.WriteLine("Enter the model:");

            var model = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Price = ${cObj.UpdatePrice(model)}");

        }

    }

}

Text

Description automatically generated

using System;

namespace OOPG\_L4E2

{

    class Vehicle

    {

        private string strModel;

        private float fltPrice;

        public Vehicle (string a, float b)

        {

            strModel = a;

            fltPrice = b;

        }

        public float GetPrice(float coe)

        {

            return fltPrice + coe;

        }

        public float GetPrice(string cat)

        {

            if (cat == "a" || cat == "A") return fltPrice + (float)30000;

            else if (cat == "b" || cat == "B") return fltPrice + (float)39000;

            else if (cat == "c" || cat == "C") return fltPrice + (float) 31000;

            else return fltPrice;

        }

        public float Price => fltPrice;

    }

    static class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Console.WriteLine("Enter vehicle 1 model:");

            var model = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("Enter vehicle 1 price:");

            var check1 = float.TryParse(Console.ReadLine(), out var price);

            Vehicle v1Obj = new Vehicle(model, price);

            Console.WriteLine("Enter COE for vehicle 1:");

            var check2 = float.TryParse(Console.ReadLine(), out var coe);

            Console.WriteLine($"Price = ${v1Obj.GetPrice(coe)}");

            Console.WriteLine("Enter vehicle 2 model:");

            model = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("Enter vehicle 2 price: ");

            var check3 = float.TryParse(Console.ReadLine(), out price);

            Vehicle v2Obj = new Vehicle(model, price);

            Console.WriteLine("Enter category for COE:");

            var cat = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine($"Price = ${v2Obj.GetPrice(cat)}");

        }

    }

}